

Данная статья переведена с помощью средств машинного перевода. Чтобы просмотреть ее на английском языке, установите флажок Английский. Вы также можете просматривать английский текст во всплывающем окне, наводя указатель мыши на переведенный текст.

Перевод
 Английский

Рекомендуем использовать Visual Studio 2017

Скачать (<https://aka.ms/upgradevs2017>)

flush (OpenMP)

Visual Studio 2015

Самая актуальная документация по Visual Studio 2017: Документация по Visual Studio 2017 (<http://docs.microsoft.com/visualstudio>).

Указывает, что все потоки имеют одинаковое представление памяти для всех общих объектов.

Синтаксис

```
#pragma omp flush [(var)]
```

Примечания

где

`var` (необязательно)

Разделенный запятыми список переменных, которые представляют объекты будут синхронизироваться. Если `var` не указан, вся память очищается.

Примечания

Flush директива поддерживает без предложения OpenMP.

Дополнительные сведения см. в разделе 2.6.5 директива flush (<https://msdn.microsoft.com/ru-ru/library/ez6x1z91.aspx>).

Пример

```
// omp_flush.cpp
// compile with: /openmp
#include <stdio.h>
#include <omp.h>

void read(int *data) {
    printf_s("read data\n");
    *data = 1;
}

void process(int *data) {
    printf_s("process data\n");
    (*data)++;
}

int main() {
    int data;
    int flag;

    flag = 0;

    #pragma omp parallel sections num_threads(2)
    {
        #pragma omp section
        {
            printf_s("Thread %d: ", omp_get_thread_num( ));
            read(&data);
            #pragma omp flush(data)
            flag = 1;
            #pragma omp flush(flag)
            // Do more work.
        }

        #pragma omp section
        {
            while (!flag) {
                #pragma omp flush(flag)
            }
            #pragma omp flush(data)

            printf_s("Thread %d: ", omp_get_thread_num( ));
            process(&data);
            printf_s("data = %d\n", data);
        }
    }
}
```

Output

```
Thread 0: read data
Thread 1: process data
data = 2
```